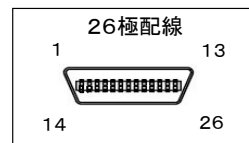
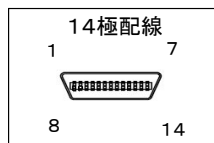
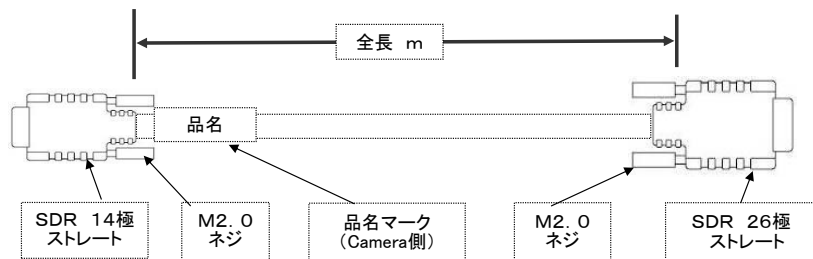


PoCL-Lite



I／F（ハーネス）品名							
N	□	△	△△△△△	▲	▲▲▲▲▲	◇◇	■ ■
日星電気 S100IC製品	規格	配線	コネクタ	配線	コネクタ	ケーブル	全長（m）
	L	C	コネクタリストから 選定ください。	F	コネクタリストから 選定ください。	ケーブルリストから 選定ください。	1m～1.0m （1m毎）
		F		F			
※品名例 N L C 1 4 S S F 2 6 S S L K S 2 m							
※品名説明 N（日星製）L（規格）C（配線）1 4 S S（コネクタ）F（配線）2 6 S S（コネクタ）L K S（ケーブル）2 m（全長）							

伝送規格選定		コネクタ選定	
L	PoCL-Lite	14SS	14極 SDR ネジ式 ストレート タイプ
		26SS	26極 SDR ネジ式 ストレート タイプ
		26HSS	26極 SDR ネジ式 ストレート タイプ 【手回しネジ仕様】
配線		26MS	26極 MDR ネジ式 ストレート タイプ
C	Camera側配線	※MDR⇒1.27mm pitch SDR⇒0.8mm pitch	
F	Frame Grabber側配線	※中継の場合は、配線・オス・メスの指定をお願いします	

ケーブル選定						I/F（ハーネス）配線																				
品名	用途	外径 色	伝送特性	規格	耐油性特性	Camera側 (14極)	Camera側 (26極)	F G B側 (14極)	F G B側 (26極)	cable	Channel Link Signal															
L K	可動	6.2φ 黒	100±10Ω 50ps/m	UL20379 80℃ 30V RoHS	JIS K 6723 (耐油性PVC)	1	1	1	1	④白	Power															
L K S	可動細線	5.7φ 黒				8	14	8	14	①ドレイン	inner shield															
L L G	高可動太線	6.8φ 黒				3	2	12	25	①黒	X0-															
L G	高可動	6.2φ 黒				10	15	5	12	①赤	X0+															
L S G	高可動細線	5.6φ 黒				4	4	11	23	③黒	X2-															
ケーブル構造 （L K L K S）						11	17	4	10	③黄	X2+															
コアA 信号 コアB 100Ω コアC 電源 1 2 3 4 5 6 D E F <table><tr><th colspan="3">色配列</th></tr><tr><th>コアA</th><th>コアB</th><th>コアC</th></tr><tr><td>②白×赤</td><td>①黒×赤</td><td>④白×青</td></tr><tr><td>⑥白×緑</td><td>③黒×黄</td><td>——</td></tr><tr><td>——</td><td>⑤黒×青</td><td>——</td></tr></table>						色配列			コアA	コアB	コアC	②白×赤	①黒×赤	④白×青	⑥白×緑	③黒×黄	——	——	⑤黒×青	——	5	5	10	22	⑤黒	Xclk-
						色配列																				
						コアA	コアB	コアC																		
						②白×赤	①黒×赤	④白×青																		
						⑥白×緑	③黒×黄	——																		
						——	⑤黒×青	——																		
						12	18	3	9	⑤青	Xclk+															
						2	7	9	20	②白	SerTC+															
9	20	2	7	②赤	SerTC-																					
6	9	13	18	⑥白	CC1-																					
13	22	6	5	⑥緑	CC1+																					
7	13	7	13	③⑤ドレイン	inner shield																					
14	26	14	26	④青	Power																					

色配列		
コアA	コアB	コアC
②白×赤	①黒×赤	④白×青
⑥白×緑	③黒×黄	—
—	⑤黒×青	—